

Règlement du jeu d'osselets

Nombre de joueurs illimité. Ce jeu est essentiellement un jeu d'adresse. Il s'agit d'effectuer avec les cinq osselets un certain nombre d'épreuves qui ont pour but d'amener l'épreuve finale dite "tête de mort".

Les épreuves:

1- L'osselet rouge est nommé "le père". Toutes les épreuves se jouent avec une seule main. Le joueur lance les osselets sur le sol, ramasse le père, le lance en l'air; pendant que le père est en l'air, il doit ramasser avec la même main un osselet et rattraper le père avant qu'il ne touche terre. Il cède les osselets à un autre; lorsque son tour reviendra, il devra rejouer l'épreuve qu'il avait perdue.

2 - Comme le 1, mais cette fois, il faut prendre les osselets 2 par 2.

3 - Cette fois le joueur doit prendre une fois 1 osselet et l'autre fois les 3 osselets restants d'un coup.

4 - Le joueur doit prendre les 4 osselets d'un coup.

5 - La TOURCIFEL: les 4 osselets sont dans la paume de la main, le poing fermé, le père est entre le pouce et l'index. On lance le père en l'air, on pose les 4 osselets sur le sol, on rattrape le père, le relance, on reprend les 4 osselets en une seule fois et on rattrape le père avant qu'il ne touche terre.

6 - La RETOURNETTE: Les 5 osselets sont dans la paume de la main. On les lance en l'air et on essaie d'en retenir le plus grand nombre sur le dos de la main. A partir de ce moment aucun osselet ne doit tomber. On relance les osselets en l'air pour les recevoir dans la paume. On compte alors les points obtenus.

Chacun des 4 osselets vaut 5 points, le père en vaut 10.

7 - L'épreuve finale: La TETE DE MORT. On place les 4 osselets entre les doigts; on fait alors

une RETOURNETTE avec le père. On a au plus trois essais pour y parvenir. Ensuite il faut, avec le pouce, ramener au milieu de la main les osselets qui sont entre les doigts sans en faire tomber aucun. Le premier joueur à avoir réussi cette épreuve a gagné. Si on échoue, on recommence la partie au début. On peut aussi inventer d'autres épreuves.